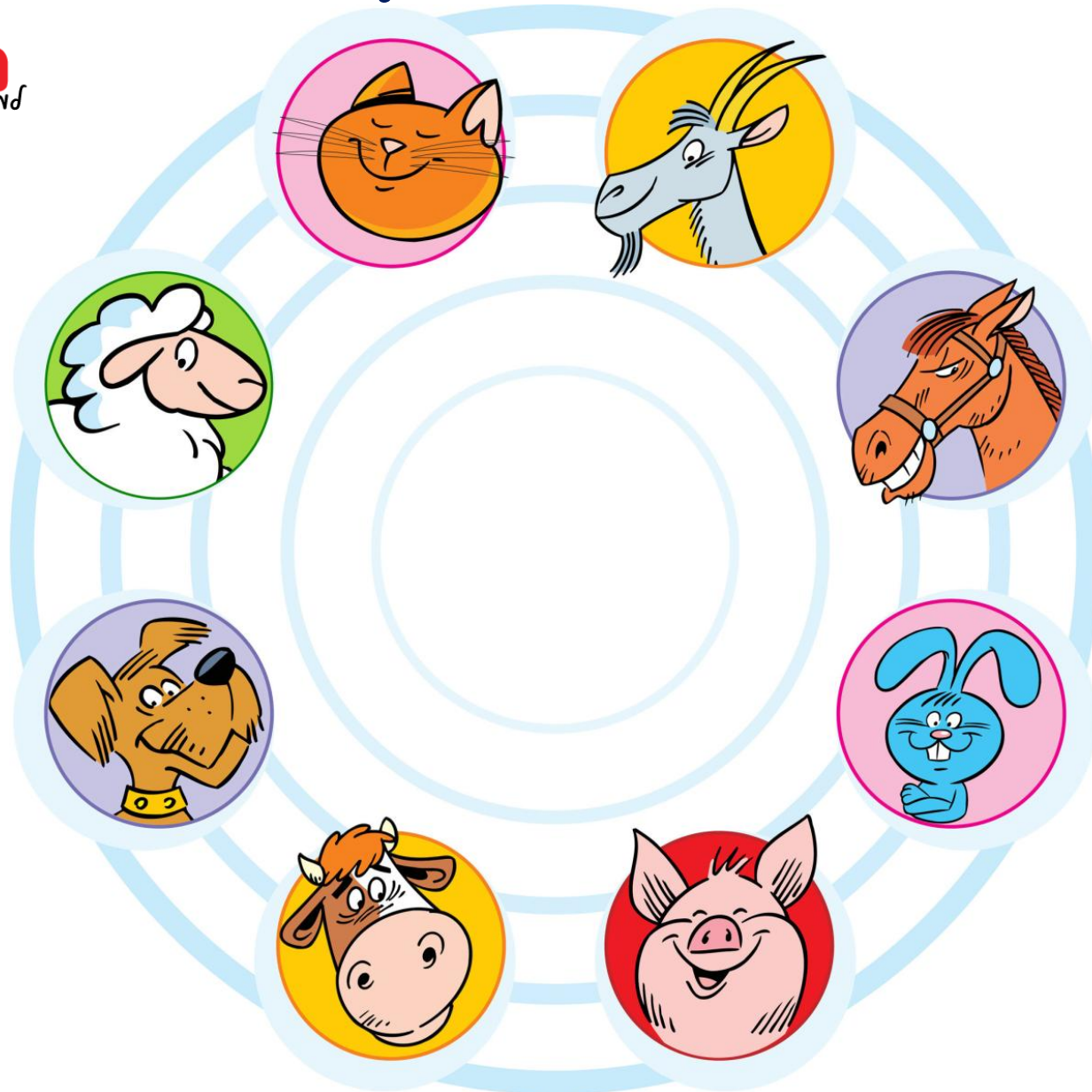


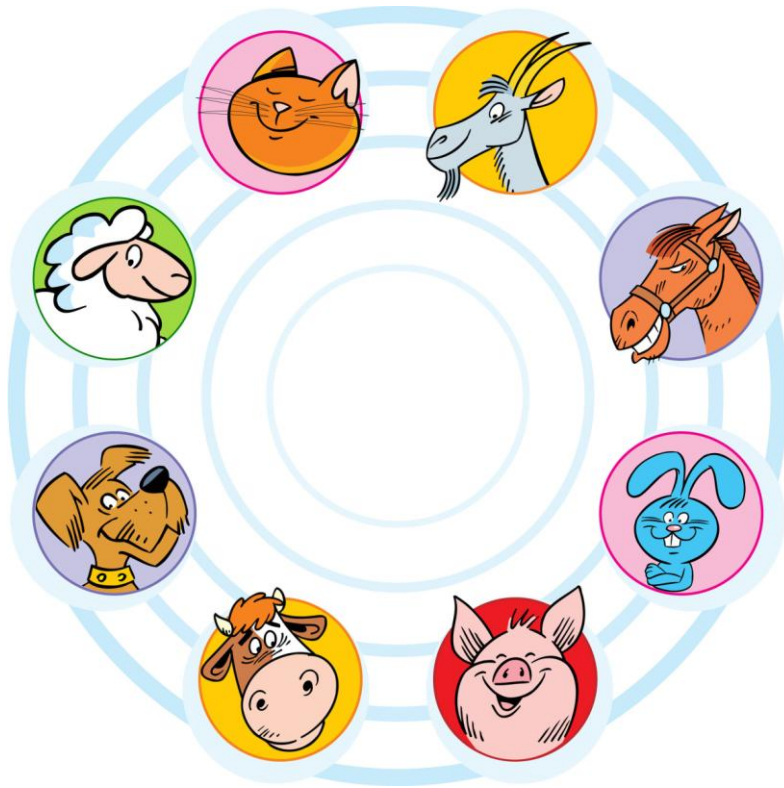
# לוח משחק



כל הזכויות שמורות למדי ג'ורנו

# לוח משחק

אפשרויות משחק:



1. לומר לילד **צליל פותח**, למשל תניח על הצליל הפותח ח (חמור) את הקובייה.
2. לומר לילד **צליל סוגר**, למשל תניח על המילה שמסתיימת בצליל ב (ארנב) את הקובייה.
3. לשים במרכז העיגול **חץ מסתובב** וכל פעם שמסתובב החץ לעצור ולשאול מה הצליל פותח? מה הצליל סוגר? של המילה.